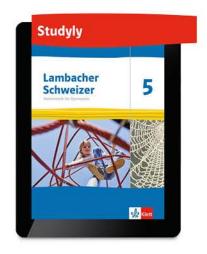
# Lambacher Schweizer×Studyly

Allgemeine Ausgabe - Klasse 5 bis Qualifikationsphase



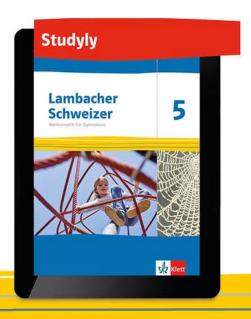


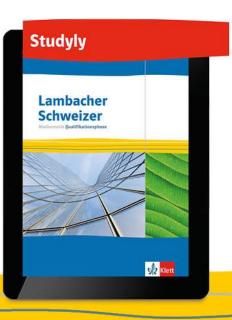
Fahrplan zum Einsatz in Mecklenburg-Vorpommern



# Inhaltsverzeichnisse

Klasse 5 bis Qualifikationsphase





auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

Kapitel I	Zahlen und Größen  1 Zählen und Darstellen  2 Zahlen ordnen  3 Große Zahlen und Runden  4 Grundrechenarten  5 Rechnen mit Geld  6 Rechnen mit Längenangaben  7 Rechnen mit Gewichtsangaben  8 Rechnen mit Zeitangaben  Symmetrie	Kapitel IV Kapitel V	Flächen  1 Flächeninhalte vergleichen  2 Flächeneinheiten  3 Flächeninhalt eines Rechtecks  4 Flächeninhalte rechtwinkliger Dreiecke  5 Umfang von Figuren  6 Schätzen und Rechnen mit Maßstäben  Körper  1 Körper und Netze  2 Netze von Quadern und Würfeln
Kapitel III	<ul> <li>1 Senkrechte und parallele Geraden – Abstände</li> <li>2 Koordinatensystem</li> <li>3 Achsensymmetrische Figuren</li> <li>4 Punktsymmetrische Figuren</li> <li>5 Eigenschaften von Vielecken</li> <li>Rechnen</li> <li>1 Terme</li> <li>2 Rechenvorteile beim Addieren und Multiplizieren</li> <li>3 Ausklammern und Ausmultiplizieren</li> <li>4 Potenzieren</li> <li>5 Teilbarkeit</li> <li>6 Primzahlen und Primfaktorzerlegung</li> <li>7 Schriftliches Addieren und Subtrahieren</li> <li>8 Schriftliches Multiplizieren</li> <li>9 Schriftliches Dividieren</li> <li>10 Sachaufgaben systematisch lösen</li> </ul>	Kapitel VI	3 Schrägbilder 4 Rauminhalte vergleichen 5 Volumeneinheiten 6 Volumen eines Quaders 7 Oberflächeninhalte von Quadern und Würfeln Brüche – das Ganze und seine Teile 1 Bruch und Anteil 2 Kürzen und erweitern 3 Brüche vergleichen 4 Prozente 5 Brüche als Quotienten 6 Brüche auf dem Zahlenstrahl

auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

Kapitel II  Kapitel III	Brüche – das Ganze und seine Teile  1 Bruch und Anteil  2 Kürzen und erweitern  3 Brüche vergleichen  4 Prozente  5 Brüche als Quotienten  6 Brüche auf dem Zahlenstrahl  Brüche in Dezimalschreibweise  1 Dezimalschreibweise  2 Dezimalzahlen vergleichen und runden  3 Abbrechende und periodische Dezimalzahlen  4 Dezimalschreibweise bei Größen  Zahlen addieren und subtrahieren  1 Brüche addieren und subtrahieren  2 Dezimalzahlen addieren und subtrahieren  3 Geschicktes Rechnen mit Brüchen und Dezimal-	Kapitel V  Kapitel VI	Zahlen multiplizieren und dividieren  1 Brüche vervielfachen und teilen  2 Brüche multiplizieren  3 Durch Brüche dividieren  4 Kommaverschiebung  5 Dezimalzahlen multiplizieren  6 Dezimalzahlen dividieren  7 Rechengesetze – Vorteile beim Rechnen  Beziehungen zwischen Zahlen  1 Strukturen erkennen und fortsetzen  2 Abhängigkeiten mit Termen beschreiben  3 Rechnen mit dem Dreisatz  4 Abhängigkeiten grafisch darstellen
Kapitel IV	zahlen 4 Addieren und Subtrahieren von Größen  Muster und Figuren 1 Negative Zahlen – erweitertes Koordinatensystem 2 Verschiebungen 3 Kreise und Kreisfiguren 4 Winkel 5 Winkel mit dem Geodreieck messen und zeichnen 6 Drehungen		

auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

Kapitel I	Rechnen mit rationalen Zahlen	Kapitel IV	Terme und Gleichungen
	1 Ganze Zahlen	•	1 Terme mit einer Variablen
	2 Rationale Zahlen und ihre Anordnung		2 Terme mit einer Variablen umformen
	3 Positive Zahlen addieren und subtrahieren		3 Ausmultiplizieren und Ausklammern
	4 Negative Zahlen addieren und subtrahieren		4 Gleichungen aufstellen und lösen
	5 Multiplizieren und Dividieren rationaler Zahlen		5 Gleichungen mit Äquivalenzumformungen lösen
	6 Rechenvorteile nutzen		6 Bruchterme und Bruchgleichungen
Kapitel II	Zuordnungen		7 Problemlösen mit Gleichungen
	1 Zuordnungen darstellen	Kapitel V	Konstruieren und Argumentieren mit Winkeln
	2 Zuordnungen mit Formeln beschreiben	•	1 Winkel an sich schneidenden Geraden
	3 Proportionale Zuordnungen		2 Winkelsummen
	4 Antiproportionale Zuordnungen		3 Dreiecke konstruieren
	5 Zuordnungstypen erkennen und nutzen	Kapitel VI	Flächen
Kapitel III	Prozent- und Zinsrechnung		1 Flächeninhalte von Parallelogrammen
	1 Prozentsätze berechnen		2 Flächeninhalte von Dreiecken
	2 Prozentwerte berechnen		3 Flächeninhalte zusammengesetzter Figuren
	3 Grundwerte berechnen	Kapitel VII	Daten
	4 Überall Prozente	Napitei VII	1 Relative Häufigkeiten und Diagramme
	5 Zinsen		2 Median und arithmetisches Mittel
	6 Zinseszinsen		3 Boxplots
			4 Untersuchungen planen und auswerten
			+ Office 3 definition planten und auswerten

auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

Kapitel I	Lineare Funktionen  1 Funktionen  2 Funktionen mit der Gleichung y = m · x  3 Lineare Funktionen  4 Funktionsgleichungen bestimmen  5 Nullstellen und Schnittpunkte	Kapitel V Kapitel VI	Kongruenz 1 Kongruenz 2 Mit Kongruenzsätzen argumentieren Dreiecke und Kreise 1 Der Satz des Thales 2 Mittelsenkrechte und Umkreis
Kapitel II	Terme mit mehreren Variablen  1 Wiederholung: Terme mit einer Variablen  2 Terme mit mehreren Variablen  3 Multiplizieren von Summen  4 Binomische Formeln	Kapitel VII	<ul><li>3 Winkelhalbierende und Inkreis</li><li>4 Schwerpunkt eines Dreiecks</li><li>5 Kreisumfang und Kreisfläche</li><li>6 Kreisteile</li><li>Körper</li></ul>
Kapitel III	Lineare Gleichungssysteme  1 Lineare Gleichungen mit zwei Variablen  2 Lineare Gleichungssysteme  3 Gleichsetzungs- und Einsetzungsverfahren  4 Das Additionsverfahren  5 Probleme mit Gleichungssystemen lösen	Kapitel VIII	1 Flächen bei Prismen und Zylindern 2 Prismen und Zylinder – Volumen 3 Das Prinzip von Cavalieri Wahrscheinlichkeit 1 Wahrscheinlichkeit 2 Laplace-Wahrscheinlichkeit Summenregel
Kapitel IV	Reelle Zahlen 1 Quadratwurzeln 2 Wurzeln näherungsweise bestimmen 3 Irrationale Zahlen 4 Wurzelgesetze -Vorteile beim Rechnen 5 Wurzelgleichungen		3 Baumdiagramm und Pfadregel 4 Der richtige Blick auf das Baumdiagramm 5 Wahrscheinlichkeitsverteilung einer Zufallsgröße 6 Erwartungswert einer Zufallsgröße 7 Zusammengesetzte Ereignisse 8 Simulation von Zufallsexperimenten

auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

Kapitel I	Quadratische Funktionen  1 Wiederholung: Lineare Funktionen  2 Quadratische Funktionen vom Typ f(x) = ax²  3 Scheitelpunktform quadratischer Funktionen  4 Normalform und quadratische Ergänzung  5 Aufstellen quadratischer Funktionsgleichungen	Kapitel VI	<ul><li>Daten</li><li>1 Relative Häufigkeiten und Diagramme</li><li>2 Median und arithmetisches Mittel</li><li>3 Boxplots</li><li>4 Untersuchungen planen und auswerten</li></ul>
Kapitel II	Quadratische Gleichungen  1 Darstellungsformen quadratischer Funktionen  2 Quadratische Gleichungen grafisch lösen  3 Lösen einfacher quadratischer Gleichungen  4 Linearfaktorzerlegung  5 Lösungsformel für quadratische Gleichungen  6 Problemlösen mit quadratischen Gleichungen	Kapitel VII	Daten und Wahrscheinlichkeit  1 Statistiken verstehen und beurteilen  2 Vierfeldertafel – mit Anteilen argumentieren  3 Bedingte Wahrscheinlichkeiten  4 Stochastische Unabhängigkeit
Kapitel III  Kapitel IV	Potenzen und Potenzgesetze  1 Potenzen mit ganzzahligen Exponenten  2 Zahlen mit Zehnerpotenzen schreiben  3 Potenzen mit gleicher Basis  4 Potenzen mit gleichen Exponenten  5 Potenzieren von Potenzen  6 Potenzen mit rationalen Exponenten  7 Potenzfunktionen mit natürlichen Exponenten  Ähnlichkeit		
	<ul><li>1 Zentrische Streckung</li><li>2 Ähnlichkeit</li><li>3 Strahlensätze</li></ul>		
Kapitel V	Der Satz des Pythagoras und Körper  1 Der Satz des Pythagoras  2 Pythagoras in Figuren und Körpern		

auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

#### Klasse 10

Kapitel I Spitze Körper und Kugeln

1 Pyramiden

2 Kegel

3 Kugeln

Kapitel II Exponentialfunktionen

1 Exponentielles Wachstum

2 Exponentialfunktionen

3 Exponentialgleichungen und Logarithmen

4 Wachstumsprozesse modellieren

Kapitel III Trigonometrie

1 Sinus und Kosinus

2 Tangens

3 Probleme lösen mit rechtwinkligen Dreiecken

4 Der Kosinussatz

5 Sinussatz

Kapitel IV Trigonometrische Funktionen

1 Sinus und Kosinus am Einheitskreis

2 Sinusfunktion

3 Transformationen der Sinusfunktion

4 Beschreibung periodischer Vorgänge

auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

### Einführungsphase

angopnaoo			
Kapitel I	Funktionen und ihre Graphen	Kapitel IV	Extremstellen und Wendestellen
	1 Funktionen		1 Monotonie
	2 Verschieben und Strecken von Graphen		2 Lokale Extremstellen
	3 Zusammengesetzte Funktionen		3 Der Nachweis von Extremstellen
	4 Ganzrationale Funktionen und ihr Verhalten		4 Die Bedeutung der zweiten Ableitung
	$f \ddot{u} r x \rightarrow + \infty \text{ bzw. } x \rightarrow -\infty$		– Wendestellen
	5 Symmetrie von Graphen		5 Vom Funktionsterm zum Funktionsgraphen
	6 Nullstellen ganzrationaler Funktionen		6 Differenzialrechnung in Sachzusammenhängen
	7 Linearfaktoren – mehrfache Nullstellen	Kapitel V	Schlüsselkonzept: Binomialverteilung
Kapitel II	Schlüsselkonzept: Ableitung – Differenzialrechnung	•	1 Bernoulli-Experimente
	1 Differenzenquotient – mittlere		2 Binomialkoeffizienten
	Änderungsrate 		3 Die Formel von Bernoulli
	2 Ableitung – momentane Änderungsrate		4 Die Binomialverteilung – Erwartungswert
	3 Die Ableitungsfunktion		5 Kumulierte Wahrscheinlichkeiten
	4 Die Ableitung in Sachsituationen		6 Binomialverteilung – Standardabweichung
	– lineare Näherung		7 Problemlösen mit der Binomialverteilung
	5 Die Ableitung von Potenzfunktionen – Potenzregel	Vanital VI	<u> </u>
	6 Faktor- und Summenregel	Kapitel VI	Trigonometrische Funktionen
	7 Tangenten		1 Sinus und Kosinus am Einheitskreis
Kapitel III	Schlüsselkonzept: Vektoren – Geraden im Raum		2 Das Bogenmaß – die Sinus- und Kosinusfunktion
	1 Punkte und Figuren im Raum		3 Die Funktion f mit $f(x) = a \cdot \sin(x - c) + d$
	2 Vektoren		4 Die Funktion f mit f (x) = $a \cdot \sin(b \cdot (x - c)) + d$
	3 Rechnen mit Vektoren		5 Die Ableitung der Sinus- und Kosinusfunktion
	4 Geraden im Raum		6 Periodische Vorgänge modellieren
	5 Gegenseitige Lage von Geraden – zueinander		
	parallele Geraden		
	6 Schnitt von Geraden		
	7 Modellieren von geradlinigen Bewegungen		

auf der Grundlage des Rahmenplans Mathematik für die Orientierungsstufe Regionale Schule, Gesamtschule, Gymnasium von 2020, des Rahmenplans Mathematik für die Sekundarstufe I Gymnasium, Gesamtschule von 2019 und des Rahmenplans Mathematik für die Qualifikationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019

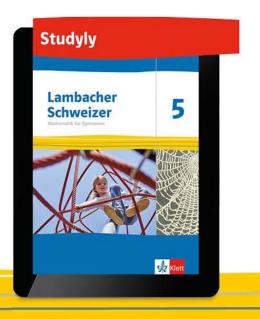
## Qualifikationsphase

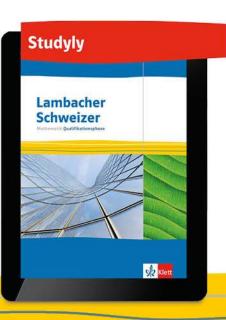
Vanital		Kapitel III	Integralrechnung
Kapitel II	Grundlagen der Differenzialrechnung  1 Ableitung und Ableitungsregeln  2 Verkettung von Funktionen  3 Kettenregel  4 Produktregel  5 Monotonie und Krümmung  6 Extrem- und Wendepunkte  7 Tangente und Normale  8 Extremwertprobleme mit Nebenbedingungen  Exponential- und Logarithmusfunktionen  1 Die natürliche Exponentialfunktion und die  Euler'sche Zahl e  2 Exponentialgleichungen und natürlicher  Logarithmus  3 Exponentialfunktionen und ihre Graphen  4 Exponentialfunktionen mit Parametern  5 Die Umkehrfunktion  6 Die Logarithmusfunktion und ihre Ableitung  7 Anwendungen von Exponentialfunktionen	Kapitel IV	1 Rekonstruieren einer Größe 2 Das Integral als orientierter Flächeninhalt 3 Der Hauptsatz der Differenzial- und Integralrechnung 4 Bestimmen von Stammfunktionen 5 Stammfunktionen und ihre Graphen 6 Integral und Flächeninhalt 7 Rotationskörper und ihr Volumen 8 Uneigentliche Integrale 9 Mittelwerte von Funktionen Funktionen und ihre Graphen 1 Strecken, Verschieben und Spiegeln von Graphen 2 Linearfaktordarstellung – mehrfache Nullstellen 3 Lösen von Gleichungen 4 Trigonometrische Funktionen 5 Waagerechte und senkrechte Asymptoten 6 Graph und Funktionsterm 7 Untersuchen von Funktionenscharen 8 Näherungsweises Berechnen von Nullstellen
		Kapitel V	Lineare Gleichungssysteme  1 Das Gauß-Verfahren  2 Lösungsmenge linearer Gleichungssysteme  3 Lineare Gleichungssysteme mit Parametern auf der rechten Seite  4 Bestimmen ganzrationaler Funktionen

Kapitel VI	Geraden und Ebenen	Kapitel VIII	Grundlagen der Wahrscheinlichkeitsrechnung
	1 Vektoren im Raum		1 Elementare Kombinatorik
	2 Geraden im Raum		2 Pfadregeln und Erwartungswert
	3 Ebenen im Raum – Parameterform		3 Bedingte Wahrscheinlichkeit
	4 Zueinander orthogonale Vektoren		4 Stochastische Unabhängigkeit
	– Skalarprodukt		5 Formel von Bernoulli und Binomialverteilung
	5 Normalen- und Koordinatenform einer Ebene		6 Erwartungswert und Histogramm
	6 Ebenengleichungen umformen		7 Problemlösen mit der Binomialverteilung
	– das Vektorprodukt	Kapitel IX	Testen mit der Binomialverteilung
	7 Ebenen veranschaulichen		1 Einseitiger Hypothesentest
	8 Gegenseitige Lage von Ebenen und Geraden		2 Fehler beim Testen von Hypothesen
	9 Gegenseitige Lage von Ebenen		3 Wahl der Nullhypothese
Kapitel VII	Abstände und Winkel		4 Zweiseitiger Hypothesentest
	1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF	Kapitel X	Normalverteilung
	2 Abstand eines Punktes von einer Geraden	·	1 Die Normalverteilung
	3 Abstand zueinander windschiefer Geraden		2 Die Gauß'sche Glockenfunktion
	4 Spiegelung und Symmetrie		3 Sigma-Regeln
	5 Winkel zwischen Vektoren		4 Umkehraufgaben zur Normalverteilung
	6 Schnittwinkel		5 Stetige Zufallsgrößen
	7 Anwendungen des Vektorprodukts		5 Stetige Zuransgroßen
	8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen		
	9 Vektorielle Beweise		

# Stoffverteilung Mecklenburg-Vorpommern

Klasse 5 bis Qualifikationsphase





Klasse	Verbindliche Unterrichtsinhalte	Zu finden in Studyly Allgemeine Ausgabe
5	Natürliche Zahlen	Klasse 5 Kapitel I Zahlen und Größen
	Natürliche Zahlen	1 Zählen und Darstellen
	Darstellen am Zahlenstrahl, Ordnen	2 Zahlen ordnen
	große Zahlen, Stellenwerttafel	3 Große Zahlen und Runden
	Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren, Dividieren	4 Grundrechenarten
	Kommutativ-, Assoziativ- und Distributivgesetz	
	Potenzen	Klasse 5 Kapitel III Rechnen
		1 Terme
	Terme	2 Rechenvorteile beim Addieren und Multiplizieren
	Variable, Termwert	3 Ausklammern und Ausmultiplizieren
	Struktur und Wortvorschrift	4 Potenzieren
		7 Schriftliches Addieren und Subtrahieren
	Gleichungen und Ungleichungen	8 Schriftliches Multiplizieren
	• inhaltliches Lösen	9 Schriftliches Dividieren
	Ergebniskontrolle	10 Sachaufgaben systematisch lösen
5	Gebrochene Zahlen	Klasse 6 Kapitel I Zahlen und Größen
	Brüche	1 Bruch und Anteil
	gemeine Brüche, Zähler und Nenner	2 Kürzen und erweitern
	• Ermitteln von Anteilen	3 Brüche vergleichen
	Darstellen als Anteil und am Zahlenstrahl	4 Prozente
	echte und unechte Brüche, gemischte Zahlen	5 Brüche als Quotienten
	Vergleichen und Ordnen	6 Brüche auf dem Zahlenstrahl
	Addieren und Subtrahieren gleichnamiger Brüche	
	Kürzen und Erweitern	Klasse 6 Kapitel II Brüche in Dezimalschreibweise
	Dezimalbrüche	1 Dezimalschreibweise
		2 Dezimalzahlen vergleichen und runden
		3 Abbrechende und periodische Dezimalzahlen
		4 Dezimalschreibweise bei Größen
		Klasse 6 Kapitel III Zahlen addieren und subtrahieren
		1 Brüche addieren und subtrahieren
		2 Dezimalzahlen addieren und subtrahieren
		3 Geschicktes Rechnen mit Brüchen und Dezimalzahlen
		4 Addieren und Subtrahieren von Größen

	ikationspriase der gymnasialen Oberstule von 2019	Wassa 5 Was Wall 7-1-1-1 and 10-20
5	Größen	Klasse 5 Kapitel I Zahlen und Größen
	Länge, Masse, Zeit, Währung	5 Rechnen mit Geld
	• Einheiten der Länge: mm, cm, dm, m, km	6 Rechnen mit Längenangaben
	• Einheiten der Masse: mg, g, kg, dt, t	7 Rechnen mit Gewichtsangaben
	• Einheiten der Zeit: s, min, h, d sowie Woche, Monat, Jahr	8 Rechnen mit Zeitangaben
	- Zeitangaben als Zeitpunkt bzw. Zeitdauer	
	• Einheiten der Währung: ct, €	
	Umrechnen von Größenangaben	
	Runden, Schätzen, Überschlagen	
	Maßstab	
5	Stochastik	Klasse 7 Kapitel VII Daten
	Statistische Erhebungen	1 Relative Häufigkeiten und Diagramme
	Ur-, Rang- und Strichliste	2 Median und arithmetisches Mittel
	Häufigkeitstabelle	3 Boxplots
	• kleinster, größter und häufigster (*) Wert	4 Untersuchungen planen und auswerten
	arithmetisches Mittel	
	grafische Darstellungen	(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen
	Diskussion und Wertung	Ausgabe abgedeckt.
5	Planimetrie	Klasse 6 Kapitel IV Muster und Figuren
	Winkel	1 Negative Zahlen – erweitertes Koordinatensystem
	• Einteilung	2 Verschiebungen
		3 Kreise und Kreisfiguren
	Winkelpaare	4 Winkel
	Neben- und Scheitelwinkel	5 Winkel mit dem Geodreieck messen und zeichnen
	Stufen- und Wechselwinkel	6 Drehungen
	Grundkonstruktionen	Klasse 5 Kapitel IV Flächen
	Halbieren von Strecken	1 Flächeninhalte vergleichen
	Halbieren von Winkeln	2 Flächeneinheiten
	Errichten der Senkrechten in einem Punkt einer Geraden	3 Flächeninhalt eines Rechtecks
	Fällen des Lotes von einem Punkt auf eine Gerade	4 Flächeninhalte rechtwinkliger Dreiecke
		g and a second s
	- Canada and an annual annual and an anal and an annual and an	5 Umfang von Figuren
		5 Umfang von Figuren 6 Schätzen und Rechnen mit Maßstäben
	Abbildungen	
	Abbildungen	

	Rechteck und Quadrat	
	Umfang und Flächeninhalt	
	Flächeneinheiten	
	zusammengesetzte Flächen	
6	Natürliche Zahlen	Klasse 5 Kapitel III Rechnen
	Primzahlen	5 Teilbarkeit
		6 Primzahlen und Primfaktorzerlegung
	Teilbarkeit	
	Teiler und Vielfache	
	Teilbarkeit eines Produktes	
6	Gebrochene Zahlen	Klasse 6 Kapitel V Zahlen multiplizieren und dividieren
	Gemeine Brüche	1 Brüche vervielfachen und teilen
	Addieren und Subtrahieren ungleichnamiger Brüche	2 Brüche multiplizieren
	Multiplizieren und Dividieren	3 Durch Brüche dividieren
		4 Kommaverschiebung
	Dezimalbrüche	5 Dezimalzahlen multiplizieren
	Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren und Dividieren	6 Dezimalzahlen dividieren
	periodische Dezimalbrüche	7 Rechengesetze – Vorteile beim Rechnen
	Zahlenbereich der gebrochenen Zahlen	
	natürliche Zahlen als eine Teilmenge der gebrochenen Zahlen	
	Ordnen und Darstellen	
6	Stochastik	Klasse 7 Kapitel VII Daten
	Statistische Erhebungen	1 Relative Häufigkeiten und Diagramme
	absolute Häufigkeit	
	• relative Häufigkeit	Klasse 8 Kapitel VIII Wahrscheinlichkeit
		1 Wahrscheinlichkeit
	Einstufige Zufallsexperimente	2 Laplace-Wahrscheinlichkeit Summenregel
	Ergebnis, Ergebnismenge	3 Baumdiagramm und Pfadregel
	Baumdiagramm	4 Der richtige Blick auf das Baumdiagramm
	Häufigkeiten	
	Gesetz der großen Zahlen	
	Wahrscheinlichkeit	
1		

6	Planimetrie	Klasse 5 Kapitel II Symmetrie
	Dreieck	5 Eigenschaften von Vielecken
	Einteilung nach Seiten und Winkeln	
	Innenwinkelsatz	Klasse 7 Kapitel V Konstruieren und Argumentieren mit
	Dreiecksungleichung	Winkeln
	Konstruktion	1 Winkel an sich schneidenden Geraden
	Flächeninhalt rechtwinkliger Dreiecke	2 Winkelsummen
	Höhen im Dreieck	3 Dreiecke konstruieren
	Konstruktion von Inkreis und Umkreis	
	Schwerpunkt	Klasse 7 Kapitel VI Flächen
		1 Flächeninhalte von Parallelogrammen
	Trapez, Parallelogramm, Rhombus (Raute), Drachenviereck	2 Flächeninhalte von Dreiecken
	Eigenschaften	3 Flächeninhalte zusammengesetzter Figuren
	Systematisierung	Wiscon 0 W - W - 1 M D - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -
	Innenwinkelsatz	Klasse 8 Kapitel VI Dreiecke und Kreise
	Konstruktion	1 Der Satz des Thales
		2 Mittelsenkrechte und Umkreis
		3 Winkelhalbierende und Inkreis
		4 Schwerpunkt eines Dreiecks
6	Stereometrie	Klasse 5 Kapitel V Körper
	Quader und Würfel	1 Körper und Netze
	• Eigenschaften	2 Netze von Quadern und Würfeln
	Schrägbild	3 Schrägbilder
	Körpernetz	4 Rauminhalte vergleichen
	Oberflächeninhalt und Volumen	5 Volumeneinheiten
	Volumeneinheiten	6 Volumen eines Quaders
		7 Oberflächeninhalte von Quadern und Würfeln
7	Zuordnungen	Klasse 7 Kapitel II Zuordnungen
	Zuordnungen	1 Zuordnungen darstellen
	Zuordnungsbegriff	2 Zuordnungen mit Formeln beschreiben
	Darstellungsformen	3 Proportionale Zuordnungen
		4 Antiproportionale Zuordnungen
	Proportionale und umgekehrt proportionale Zuordnungen	5 Zuordnungstypen erkennen und nutzen
	• Eigenschaften	
	• Dreisatz	

7	Prozent- und Zinsrechnung	Klasse 7 Kapitel III Prozent- und Zinsrech	nung
	Prozentrechnung	1 Prozentsätze berechnen	
	Prozent, Grundwert, Prozentwert, Prozentsatz	2 Prozentwerte berechnen	
	Rabatt, Skonto, Mehrwertsteuer, brutto, netto	3 Grundwerte berechnen	
	bequeme Prozentsätze	4 Überall Prozente	
	Grundgleichung der Prozentrechnung	5 Zinsen	
	grafische Darstellungen	6 Zinseszinsen	
	Zinsrechnung		
	Zinsen, Zinssatz, Kapital, Zinseszins		
7	Ganze Zahlen, rationale Zahlen	Klasse 7 Kapitel I Rechnen mit rationalen	Zahlen
	Zahlenbereiche der ganzen und der rationalen Zahlen	1 Ganze Zahlen	
	Darstellung auf der Zahlengeraden und im Mengendiagramm	2 Rationale Zahlen und ihre Anordnung	
	zueinander entgegengesetzte Zahlen	3 Positive Zahlen addieren und subtrahieren	
	Betrag einer rationalen Zahl	4 Negative Zahlen addieren und subtrahierer	า
	Vergleichen und Ordnen	5 Multiplizieren und Dividieren rationaler Zah	len
	Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren und Dividieren	6 Rechenvorteile nutzen	
	Quadratwurzel		
7	Planimetrie	Klasse 5 Kapitel IV Flächen	
	Dreieck	5 Umfang von Figuren	
	Kongruenz, Kongruenzsätze		
	Konstruktionen	Konstruieren und Argumentieren mit Win	keln
	Umfang und Flächeninhalt	1 Winkel an sich schneidenden Geraden	
		2 Winkelsummen	
	Viereck, insbesondere Trapez, Parallelogramm, Drachenviereck und Rhombus	3 Dreiecke konstruieren	
		o bicicoke konstraicien	
		o Brotone Rendratoren	
	Konstruktionen		
		Klasse 7 Kapitel VI Flächen  1 Flächeninhalte von Parallelogrammen	
	Konstruktionen	Klasse 7 Kapitel VI Flächen	
	Konstruktionen	Klasse 7 Kapitel VI Flächen 1 Flächeninhalte von Parallelogrammen	n
	Konstruktionen	Klasse 7 Kapitel VI Flächen  1 Flächeninhalte von Parallelogrammen  2 Flächeninhalte von Dreiecken  3 Flächeninhalte zusammengesetzter Figure	n
	Konstruktionen	Klasse 7 Kapitel VI Flächen  1 Flächeninhalte von Parallelogrammen  2 Flächeninhalte von Dreiecken	n



	Kreis	Klasse 8 Kapitel VI Dreiecke und Kreise
	Sekante, Tangente, Passante und Sehne (*)	1 Der Satz des Thales
	Satz des Thales und seine Umkehrung	2 Mittelsenkrechte und Umkreis
	Peripheriewinkelsatz (*)	3 Winkelhalbierende und Inkreis
	Zentriwinkel-Peripheriewinkelsatz (*)	4 Schwerpunkt eines Dreiecks
	Umfang und Flächeninhalt	5 Kreisumfang und Kreisfläche
	Kreisring, Kreissektor, Kreisbogen	6 Kreisteile
		(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt.
7	Körperdarstellung	Klasse 5 Kapitel V Körper
	Quader, Pyramide und aus diesen zusammengesetzte Körper	1 Körper und Netze
	Darstellung	2 Netze von Quadern und Würfeln
	- Schrägbild	3 Schrägbilder
	- Zweitafelprojektion (*)	4 Rauminhalte vergleichen
	- Netz	5 Volumeneinheiten
		6 Volumen eines Quaders
		7 Oberflächeninhalte von Quadern und Würfeln
		(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt.
8	Lineare Funktionen, konstante Funktionen	Klasse 8 Kapitel I Lineare Funktionen
	Funktionen	1 Funktionen
	Funktionsbegriff	2 Funktionen mit der Gleichung y = m⋅ x
	Darstellungsformen	3 Lineare Funktionen
	Stelle, Argument, Abszisse	4 Funktionsgleichungen bestimmen
	Funktionswert, Ordinate	5 Nullstellen und Schnittpunkte
	Lineare Funktionen, konstante Funktionen $f(x) = m \cdot x + n$	Klasse 8 Kapitel III Lineare Gleichungssysteme
	• Eigenschaften	2 Lineare Gleichungssysteme
	- Definitions- und Wertebereich	
	- Nullstelle als spezielles Argument	
	- Anstieg	
	- Ordinatenachsenabschnitt	
	- Monotonie	
	grafische Darstellung	
	- Schnittpunkt mit der Abszissenachse	



Qualilik	- Schnittpunkt mit der Ordinatenachse	
	- Anstiegsdreiecke	
	Einfluss der Parameter m und n auf den Verlauf des Graphen	
	Lagebeziehung von Geraden einschließlich Orthogonalität	
8	Arbeiten mit Variablen	Klasse 7 Kapitel IV Terme und Gleichungen
	Termumformungen	1 Terme mit einer Variablen
	Addieren, Subtrahieren	2 Terme mit einer Variablen umformen
	Ausmultiplizieren, Ausklammern	3 Ausmultiplizieren und Ausklammern
	Multiplizieren von Summen	4 Gleichungen aufstellen und lösen
	binomische Formeln	5 Gleichungen mit Äquivalenzumformungen lösen
		6 Bruchterme und Bruchgleichungen
	Lineare Gleichungen und Ungleichungen, Gleichungen mit Beträgen	7 Problemlösen mit Gleichungen
	Äquivalenzumformungen	
	Ergebniskontrolle	Klasse 8 Kapitel II Terme mit mehreren Variablen
	einfache Bruchgleichungen	1 Wiederholung: Terme mit einer Variablen
		2 Terme mit mehreren Variablen
		3 Multiplizieren von Summen
		4 Binomische Formeln
8	Satzgruppe des Pythagoras	Klasse 9 Kapitel V Der Satz des Pythagoras und Körper
	Rechtwinkliges Dreieck	1 Der Satz des Pythagoras
	Katheten, Hypotenuse, Hypotenusenabschnitte	2 Pythagoras in Figuren und Körpern
	Satz des Pythagoras	(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen
	Umkehrung	Ausgabe abgedeckt
1	Beweis	
	Beweis  Kathetensatz, Höhensatz (*)	
8	Kathetensatz, Höhensatz (*)	Klasse 9 Kapitel IV Ähnlichkeit
8		Klasse 9 Kapitel IV Ähnlichkeit 1 Zentrische Streckung
8	Kathetensatz, Höhensatz (*)  Planimetrie und Stereometrie Ähnlichkeit	Klasse 9 Kapitel IV Ähnlichkeit 1 Zentrische Streckung 2 Ähnlichkeit
8	Kathetensatz, Höhensatz (*)  Planimetrie und Stereometrie Ähnlichkeit • Maßstab, Streckenverhältnisse	1 Zentrische Streckung
8	Kathetensatz, Höhensatz (*)  Planimetrie und Stereometrie Ähnlichkeit  • Maßstab, Streckenverhältnisse  • 1., 2. und 3. Strahlensatz	1 Zentrische Streckung 2 Ähnlichkeit
8	Kathetensatz, Höhensatz (*)  Planimetrie und Stereometrie Ähnlichkeit  • Maßstab, Streckenverhältnisse  • 1., 2. und 3. Strahlensatz  • zentrische Streckung	1 Zentrische Streckung 2 Ähnlichkeit 3 Strahlensätze
8	Kathetensatz, Höhensatz (*)  Planimetrie und Stereometrie Ähnlichkeit  • Maßstab, Streckenverhältnisse  • 1., 2. und 3. Strahlensatz	1 Zentrische Streckung 2 Ähnlichkeit 3 Strahlensätze  Klasse 8 Kapitel VII Körper
8	Kathetensatz, Höhensatz (*)  Planimetrie und Stereometrie Ähnlichkeit  • Maßstab, Streckenverhältnisse  • 1., 2. und 3. Strahlensatz  • zentrische Streckung	1 Zentrische Streckung 2 Ähnlichkeit 3 Strahlensätze

Quali	Prisma	Klasse 10 Kapitel I Spitze Körper und Kugeln
	Eigenschaften, insbesondere	1 Pyramiden
	- Anzahlen von Ecken, Kanten, Flächen	2 Kegel
	- gerade und schiefe Prismen	3 Kugeln
	• Darstellung	
	• Volumen	
	Oberflächeninhalt	
	Pyramide, Zylinder und aus diesen sowie Prismen zusammengesetzte Körper	
	• Eigenschaften, insbesondere	
	- Anzahlen von Ecken, Kanten, Flächen	
	- gerade und schiefe Körper	
	Darstellung	
	Volumen	
	Oberflächeninhalt	
	Prinzip des Cavalieri	
8	Wahrscheinlichkeitsrechnung	Klasse 8 Kapitel VIII Wahrscheinlichkeit
	Wahrscheinlichkeit eines Ereignisses	1 Wahrscheinlichkeit
	Wahrscheinlichkeit	2 Laplace-Wahrscheinlichkeit Summenregel
	Laplace-Regel	3 Baumdiagramm und Pfadregel
	Baumdiagramm	4 Der richtige Blick auf das Baumdiagramm
	Pfadregeln	
	Gegenereignis	
	Interpretation von Aussagen	
9	Statistik	Klasse 9 Kapitel VII Daten
	Häufigkeiten, Mittelwerte und Streumaße	3 Boxplots
	Modalwert (*)	4 Untersuchungen planen und auswerten
	Spannweite	
		Klasse 9 Kapitel VII Daten und Wahrscheinlichkeit
	Statistische Erhebungen	1 Statistiken verstehen und beurteilen
	Anlage der Erhebung	
	Auswahl der Stichprobe	(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen
	Klasseneinteilung	Ausgabe abgedeckt
	grafische Darstellung	
	- Säulendiagramm	
	- Kreisdiagramm	

e <b>Zahlen</b> e bestimmen
e bestimmen
e bestimmen
beim Rechnen
zen und Potenzgesetze
en Exponenten
zen schreiben
erzeit nicht mit der Allgemeinen
re Gleichungssysteme
zwei Variablen
me
setzungsverfahren
ssystemen lösen
erzeit nicht mit der Allgemeinen
atische Funktionen
unktionen
$1 \text{ vom Typ } f(x) = ax^2$
atischer Funktionen
ische Ergänzung
Funktionsgleichungen

Qualifir	kationsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019	10 00 000
	- Nullstellen	Klasse 9 Kapitel II Quadratische Gleichungen
	- Monotonie	1 Darstellungsformen quadratischer Funktionen
	grafische Darstellung	2 Quadratische Gleichungen grafisch lösen
	- Parabel	3 Lösen einfacher quadratischer Gleichungen
	- Normalparabel	4 Linearfaktorzerlegung
	- Scheitelpunkt	5 Lösungsformel für quadratische Gleichungen
	- Symmetrie	6 Problemlösen mit quadratischen Gleichungen
	- Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen	
	• Einfluss der Parameter a, d und e auf den Verlauf des Graphen	
	Quadratische Gleichungen	
	Lösungsformel für die Normalform	
	Satz von Vieta	
	Linearfaktoren	
	• Lösbarkeit	
	Ergebniskontrolle	
9	Potenzieren und Radizieren	Klasse 9 Kapitel III Potenzen und Potenzgesetze
	Potenz- und Wurzelterme	1 Potenzen mit ganzzahligen Exponenten
	Potenz- und Wurzelgesetze unter Beachtung der entsprechenden Definitionsbereiche	2 Zahlen mit Zehnerpotenzen schreiben
		3 Potenzen mit gleicher Basis
	$\frac{1}{a^n} = a^{-n} \sqrt[n]{x^m} = a^{\frac{m}{n}}$	4 Potenzen mit gleichen Exponenten
	$a^n \cdot b^n = (a \cdot b)^n  \sqrt[n]{a} \cdot \sqrt[n]{b} = \sqrt[n]{a \cdot b}$	5 Potenzieren von Potenzen
	$\frac{a^n}{b^n} = \left(\frac{a}{b}\right)^n \qquad \qquad \frac{\sqrt[n]{a}}{\sqrt[n]{b}} = \sqrt[n]{\frac{a}{b}}$	6 Potenzen mit rationalen Exponenten
	$a^m \cdot a^n = a^{m+n}$	
	$\frac{a^m}{a^n} = a^{m-n}$	
	$(a^m)^n = a^{m \cdot n} \sqrt[m]{\sqrt[n]{a}} = \sqrt[m \cdot n]{a}$	
9	Potenz- und Wurzelfunktionen	Klasse 9 Kapitel III Potenzen und Potenzgesetze
	Funktionen mit der Gleichung $f(x) = a \cdot (x+b)^n + c$	7 Potenzfunktionen mit natürlichen Exponenten
	• Eigenschaften	
	- Definitions- und Wertebereich	
	- Nullstellen	
	- asymptotisches Verhalten	
	- Monotonie	
	grafische Darstellungen	
	- Hyperbel	
	A Company of the Comp	

	- Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen - Asymptoten - Einfluss der Parameter a, b und c auf den Verlauf des Graphen	
10	Kennenlernen eines Computeralgebrasystems (CAS) Computeralgebrasystem (webbasiert oder gerätegestützt) (*)  • Benutzeroberfläche (*)  • Editieren mathematischer Terme (*)  • Lösen von Gleichungen, Ungleichungen und Gleichungssystemen (*)  • Erstellen grafischer Darstellungen (*)  • Interpretation von Ergebnissen des CAS (*)	(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt
10	Logarithmieren         Potenzen und Logarithmen         • Systematisierung von Rechenoperationen und deren Umkehrungen (*)         • Logarithmus         • Logarithmengesetze $log_b a^r = r \cdot log_b a$ $log_b c = \frac{log_a c}{log_a b}$ • natürlicher Logarithmus, Eulersche Zahl         • Lösen von Exponentialgleichungen mithilfe natürlicher Logarithmen	Klasse 10 Kapitel II Exponentialfunktionen 3 Exponentialgleichungen und Logarithmen  Qualifikationsphase Kapitel II Exponential- und Logarithmusfunktionen  1 Die natürliche Exponentialfunktion und die Euler'sche Zahl e 2 Exponentialgleichungen und natürlicher Logarithmus  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt
10	Exponential- und Logarithmusfunktionen  • Funktionen mit den Gleichungen  • Funktionen mit den Kordinatenachsen  • Definitions- und Wertebereich  • Nullstelle  • asymptotisches Verhalten  • Monotonie  • grafische Darstellung  • Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen  • Asymptote  • Einfluss der Parameter a, b und c auf den Verlauf des Graphen  • Wachstums- und Abnahmeprozesse in Gesellschaft, Umwelt und Wirtschaft	Klasse 10 Kapitel II Exponentialfunktionen  1 Exponentialfunktionen  2 Exponentialfunktionen  3 Exponentialgleichungen und Logarithmen  4 Wachstumsprozesse modellieren  Qualifikationsphase Kapitel II Exponential- und Logarithmusfunktionen  6 Die Logarithmusfunktion und ihre Ableitung

10	Trigonometrie Trigonometrie im rechtwinkligen Dreieck • Sinus, Kosinus, Tangens Trigonometrie im allgemeinen Dreieck • Flächeninhalt eines beliebigen Dreiecks $A = \frac{1}{2} \cdot a \cdot b \cdot \sin \gamma$ • Sinussatz • Kosinussatz	Klasse 10 Kapitel III Trigonometrie  1 Sinus und Kosinus 2 Tangens 3 Probleme lösen mit rechtwinkligen Dreiecken 4 Der Kosinussatz 5 Sinussatz
10	Sinusfunktionen Sinus, Kosinus und Tangens am Einheitskreis  • Winkel im Grad- und Bogenmaß Sinusfunktionen  • Funktionen mit den Gleichungen $f(x) = \sin x$ $f(x) = \cos x = \sin \left(x + \frac{\pi}{2}\right)$ $f(x) = a \cdot \sin(b \cdot (x + c)) + d$ • Eigenschaften  - Definitions- und Wertebereich  - Nullstellen  - Periodizität  - Monotonie  • grafische Darstellung  - Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen  - Symmetrie  • Einfluss der Parameter a, b, c und d auf den Verlauf des Graphen	Klasse 10 Kapitel IV Trigonometrische Funktionen  1 Sinus und Kosinus am Einheitskreis  2 Sinusfunktion  3 Transformationen der Sinusfunktion  4 Beschreibung periodischer Vorgänge
10	Stereometrie Pyramidenstumpf(*), Kreiskegel, Kreiskegelstumpf(*), Kugel und aus diesen sowie Prisma, Pyramide und Zylinder zusammengesetzte Körper(*)  • Eigenschaften  • Darstellung (*)  • Volumen und Oberflächeninhalt	Klasse 10 Kapitel I Spitze Körper und Kugeln  1 Pyramiden  2 Kegel  3 Kugeln  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt

Qualifikat	ionsphase der gymnasialen Oberstufe von 2019		
10	Wahrscheinlichkeitsrechnung		Klasse 8 Kapitel VIII Wahrscheinlichkeit
	Kombinatorische Abzählverfahren, Binomialkoeffizient		1 Wahrscheinlichkeit
	Permutationen ohne Wiederholung		2 Laplace-Wahrscheinlichkeit Summenregel
	Kombinationen ohne Wiederholung		3 Baumdiagramm und Pfadregel
	Variationen mit Wiederholung		4 Der richtige Blick auf das Baumdiagramm
	Zufallsexperimente mit und ohne Zurücklegen		5 Wahrscheinlichkeitsverteilung einer Zufallsgröße
	Baumdiagramm		6 Erwartungswert einer Zufallsgröße
	Wahrscheinlichkeit		
	Zufallsgröße  • Wahrscheinlichkeitsverteilung		Einführungsphase Kapitel V Schlüsselkonzept: Binomialverteilung
	• Histogramm		1 Bernoulli-Experimente
	Erwartungswert, Varianz, Standardabweichung	1	2 Binomialkoeffizienten
	Binomialverteilung	1	3 Die Formel von Bernoulli
	Bernoulliexperiment, Bernoullikette	1	4 Die Binomialverteilung – Erwartungswert
	Erwartungswert, Varianz, Standardabweichung		5 Kumulierte Wahrscheinlichkeiten
	- Liwartungswert, Varianz, Standardabweichung		6 Binomialverteilung – Standardabweichung
			7 Problemlösen mit der Binomialverteilung
			Qualifikationsphase Kapitel IV Grundlagen der Wahrscheinlichkeitsrechnung  1 Elementare Kombinatorik  2 Pfadregeln und Erwartungswert  6 Erwartungswert und Histogramm
Qualifi-	Grenzwerte und Stetigkeit		Einführungsphase Kapitel II Funktionen und ihre
kations-	Grenzwerte von Funktionen		Graphen
phase	anschaulicher Grenzwertbegriff		4 Ganzrationale Funktionen und ihr Verhalten für x → + ∞
	Verhalten im Unendlichen		bzw. x → – ∞
	Stetigkeit von Funktionen (*)		/*\ Diego labelto wonden de meit zieht zeit den Allegeneinen
	anschaulicher Stetigkeitsbegriff (*)		(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt
	zusätzlich für den Leistungskurs		
	Zahlenfolgen (*)		
	• als spezielle Funktionen (*)	1	
	explizite Zuordnungsvorschrift (*)	1	
	• grafische Darstellung (*)		
	Grenzwert einer Zahlenfolge (*)	1	

	tionsphase der gymnasialen Oberstute von 2019  • Grenzwertsätze von Zahlenfolgen (*)	
	Grenzwerte von Funktionen (*)	
	Übertragung der Grenzwertsätze von Folgen auf Funktionen(*)	
	Grenzwert einer Funktion an einer Stelle (*)	
	Untersuchung von abschnittsweise definierten Funktionen auf Grenzwerte (*)	
	Untersuchung von Funktionen auf Stetigkeit unter Nutzung der Definition (*)	
Qualifi-	Ableitungen	Einführungsphase Kapitel II Schlüsselkonzept:
kations-	Anstiege von Sekanten und Tangenten	Ableitung – Differenzialrechnung
phase	Differenzenquotient und Differentialquotient, Ableitung als Anstieg einer Tangente an den Graphen	1 Differenzenquotient – mittlere
	Ableitungen	Änderungsrate
	Ableitung an einer Stelle und Ableitungsfunktion	2 Ableitung – momentane Änderungsrate
	Ableitungen von:	3 Die Ableitungsfunktion
	$f(x) = x^q; q \in \mathbb{Q}$	4 Die Ableitung in Sachsituationen – lineare Näherung
	$f(x) = e^x \ f(x) = \ln(x)$	5 Die Ableitung von Potenzfunktionen – Potenzregel
	$f(x) = \sin(x) \ f(x) = \cos(x)$	6 Faktor- und Summenregel
	Ableitungsregeln	7 Tangenten
	- Faktor- und Summenregel	
	- Produktregel	Einführungsphase Kapitel IV Extremstellen und
	Ableitung als lokale Änderungsrate	Wendestellen
	Zusammenhang zwischen Monotonie und erster Ableitung	1 Monotonie
	Zusammenhang zwischen Links- bzw. Rechtskrümmung und zweiter Ableitung	2 Lokale Extremstellen
	• grafisches Ermitteln des Verlaufs von Ableitungsfunktionen	3 Der Nachweis von Extremstellen
	gg.	4 Die Bedeutung der zweiten Ableitung – Wendestellen
	zusätzlich für den Leistungskurs	5 Vom Funktionsterm zum Funktionsgraphen
	Ableitungsregeln	6 Differenzialrechnung in Sachzusammenhängen
	- Kettenregel	
	Redefineger	Qualifikationsphase Kapitel I Grundlagen der Differenzialrechnung
		1 Ableitung und Ableitungsregeln
		2 Verkettung von Funktionen
		3 Kettenregel
		4 Produktregel
		5 Monotonie und Krümmung
		6 Extrem- und Wendepunkte
		7 Tangente und Normale
		8 Extremwertprobleme mit Nebenbedingungen

Qualifi- kations- phase	Untersuchungen von Funktionen und ihrer Graphen Untersuchung von Funktionen und Funktionenscharen  Definitions- und Wertebereich  Nullstellen  Schnittpunkte mit den Koordinatenachsen  Punkt- und Axialsymmetrie bzgl. Koordinatenursprung bzw. Ordinatenachse  Periodizität  Polstellen, achsenparallele Asymptoten  Tangenten und Normalen  lokale und globale Extrema  Wendepunkte  grafische Darstellungen	Qualifikationsphase Kapitel IV Funktionen und ihre Graphen  1 Strecken, Verschieben und Spiegeln von Graphen 2 Linearfaktordarstellung – mehrfache Nullstellen 3 Lösen von Gleichungen 4 Trigonometrische Funktionen 5 Waagerechte und senkrechte Asymptoten 6 Graph und Funktionsterm 7 Untersuchen von Funktionenscharen 8 Näherungsweises Berechnen von Nullstellen
Qualifi- kations- phase	Anwendungen der Differentialrechnung Extremwertaufgaben Rekonstruktion von Funktionsgleichungen  zusätzlich für den Leistungskurs Ortskurven (*) Regression (*)	Qualifikationsphase Kapitel I Grundlagen der Differenzialrechnung  8 Extremwertprobleme mit Nebenbedingungen  Qualifikationsphase Kapitel V Lineare Gleichungssysteme  1 Das Gauß-Verfahren  2 Lösungsmenge linearer Gleichungssysteme  3 Lineare Gleichungssysteme mit Parametern auf der rechten Seite  4 Bestimmen ganzrationaler Funktionen  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt
Qualifi- kations- phase	Vektoren und Matrizen Darstellung von Punkten, ebenen Figuren und Körpern in Koordinatensystemen Vektoren  • Begriff, Ortsvektor  • Betrag eines Vektors, Einheitsvektor  • Operationen für Vektoren  • Vervielfachung, Addition  • Skalarprodukt  • geometrische Deutung des Skalarproduktes  • Kollinearität von Vektoren  • Winkel zwischen Vektoren	Einführungsphase Kapitel III Schlüsselkonzept: Vektoren – Geraden im Raum  1 Punkte und Figuren im Raum  2 Vektoren  3 Rechnen mit Vektoren  4 Geraden im Raum  5 Gegenseitige Lage von Geraden – zueinander parallele Geraden  6 Schnitt von Geraden  7 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  Qualifikationsphase Kapitel VI Geraden und Ebenen

Vektoren  - Operationen für Vektoren  - Vektorprodukt  - Spatprodukt  - Spatprodukt  - Speatrodukt  - Mutzipikiation (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Ceraden und Ebenen  - Geraden und Ebenen  - Gleichungen von:  - Geraden  - Beenen  - Beenen  - Berameterform  - Parameterform  - Schnitt-bay. Durchstoßpunkte)  - Punkt - Punkt  - Punkt - Koordinatenebene  - Schnitt-bay. Durchstoßpunkte)  - Punkt - Speatre  - Winksteberechnungen  - Gerade - Koordinatenebene  - Berechnung von Flächer- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  - Normaenform, einschließlich geometrischer Deutung  - Abbildungsmatrizen für Paralleiprojektionen in die Koordinatenebene (*)  - Lugebeziehungen, Abstände, Winkel  - Lugebeziehungen meinschließlich geometrischer Deutung  - Abbildungsmatrizen für Paralleiprojektionen in die Koordinatenebene (*)  - Lugebeziehungen, Abstände, Winkel  - Lugebeziehungen von geradlinige Bewegungen  - Punkt - Beene  - Koordinatenebene  - Romaender windschliefer Geraden  - Normaenform, einschließlich geometrischer Deutung  - Abbildungsmatrizen für Paralleiprojektionen in die Koordinatenebene (*)  - Lugebeziehungen, Abstände, Winkel  - Lugebeziehungen, Abstände, Winkel  - Lugebeziehungen, Abstände, Winkel  - Lugebeziehungen  - Punkt - Ebene  - Gerade	Qualifica	zusätzlich für den Leistungskurs	4 Zueinander orthogonale Vektoren – Skalarprodukt
- Operationen für Vektoren - Vektorprodukt - Sparprodukt - Matrizen (*) - Multiplikation (*) - Multiplikation (*) - Multiplikation (*) - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)    Caualiff- kations- phase   Geraden und Ebenen   Geleichungen von: - Geraden und Ebenen   Caualiff- kations- phase - Ebenen - Sparprodukt - Sparprodukt - Sparprodukt - Parameterform - Koordinatenform - Koordinatenform - Koordinatenform - Koordinatenform - Sparprodukt - Lagebeziehungen, Abstände, Winkel - Lagebeziehungen zwischen Punkten, Geraden und Ebenen - Stalint bzw. Durchstoßpunkte) - Abstandsberechnungen - Punkt – Punkt - Punkt – Punkt - Punkt – Koordinatenebene - Winkelbarechnungen - Gerade – Gerade - Gerade – Koordinatenebene - Winkelbarechnungen - Gerade – Cerade - Gerade – Koordinatenebene - Winkelbarechnungen - Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  - Benen – Koordinatenebene - Brechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte - Benen – Koordinatenebene - Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung - Abstandsberechnungen - Normalenform,			
- Vektorprodukt - Spatprodukt - Spatprodukt - Spatprodukt - Spentrische Beutung des Vektorprodukts - Begriff (*) - Multiplikation (*) - Multiplikation (*) - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*) - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  - Ceraden - Ceraden - Ceraden - Ceraden - Ceraden - Parameterform -		Operationen für Vektoren	
- geometrische Deutung des Vektorprodukts    Matrizen (*)			Qualifikationsphase Kapitel VI Abstände und Winkel
- geometrische Deutung des Vektorprodukts    Matrizen (*)		- Spatprodukt	5 Winkel zwischen Vektoren
- Begriff (*) - Multiplikation (*) - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  Geraden und Ebenen  Gleichungen von: - Benen - Benen - Benen - Parameterform - Roum - Parameterform - Roum- Ausgabe abgedeckt  Geraden in Raum - Benen in Raum - Parameterform - Koordinatenform - Lagebeziehungen, Abstände, Winkel - Lagebeziehungen, Abstände, Winkel - Lagebeziehungen zwischen Punkten, Geraden und Ebenen - Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte) - Abstandsberechnungen - Punkt – Punkt - Punkt – Punkt - Punkt – Punkt - Punkt – Koordinatenebene - Winkelberechnungen - Gerade – Gerade - Gerade – Koordinatenebene - Ebene – Koordinatenebene - Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Berechnung von Flächen- u		geometrische Deutung des Vektorprodukts	6 Schnittwinkel
- Begriff (*) - Multiplikation (*) - Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)  Geraden und Ebenen Biechungen von: - Ceraden - Ebenen - Parameterform - Roumalen- Koordinatenform Lagebeziehungen, Abstände, Winkel - Lagebeziehungen - Punkt - Koordinatenebene - Winkelberechnungen - Winkelberechnungen - Gerade - Koordinatenebene - Ebenen - Winkelberechnungen - Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte - Berechnungen, Abstände, winkel - Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte - Roberinten von Schright (*) - Kommalen- und Koordinatenebene - Winkelberechnungen - Gerade - Gerade - Gerade - Koordinatenebene - Ebene - Koordinatenebene - Ebenen - Normalen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte - Koordinatenebene - Ebenen - Normalen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte - Koordinatenebene - Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte - Koordinatenebene - Berechnung von Flächen und Rauminhalten geradlinige bzw. ebenflächig begrenzter Objekte - Koordinatenebene - Schnittwinkel - Abstandsberechnungen - Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung - Abbildungsmatizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*) - Lagebeziehungen, Abstände, Winkel - Abstandsberechnungen - Punkt - Gerade		Matrizen (*)	7 Anwendungen des Vektorprodukts
- Transformation von 3D-in 2D-Koordinaten (*)  Qualifi- kations- phase  Geraden und Ebenen  Gleichungen von:  - Geraden  - Parameterform  - Koordinatenform  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  - Lagebeziehungen wischen Punkten, Geraden und Ebenen  - Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte]  - Abstandsberechnungen  - Punkt – Punkt  - Punkt – Koordinatenebene  - Wirikelberechnungen  - Wirikelberechnungen  - Gerade – Gerade  - Gerade – Koordinatenebene  - Berenen – Koordinatenebene  - Wirikelberechnungen  - Gerade – Gordinatenebene  - Schnitt- bzw. Durchstoßpunktel (and the state of t		• Begriff (*)	
Qualifikations- phase  Geraden und Ebenen  Gleichungen von:  Geraden  Debenen  Debenen  Parameterform  Noordinatenform  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Abstandsberechungen  Punkt – Punkt – Koordinatenebene  Punkt – Senden  Gerade – Gerade  Geraden und Ebenen  Debenen  D		Multiplikation (*)	(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen
Seichungen von:   Garaden		Transformation von 3D- in 2D-Koordinaten (*)	Ausgabe abgedeckt
Seichungen von:   Garaden	Qualifi-	Geraden und Ebenen	Qualifikationsphase Kapitel VI Geraden und Ebenen
Phase  Geraden  Gerad			·
Ebenen Parameterform Foordinatenform Koordinatenform Lagebeziehungen, Abstände, Winkel Lagebeziehungen zwischen Punkten, Geraden und Ebenen Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte) Abstandsberechnungen Punkt – Wordinatenebene Winkelberechnungen Gerade – Gerade Gerade – Koordinatenebene Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  zusätzlich für den Leistungskurs Gleichungen von: Dabe von den der der der der der von geradlinigen Bewegungen Abstandsberechnungen Abstande, Winkel  zusätzlich grant parameterform  4 Zueinander orthogonale Vektoren  5 Kormalen- und Koordinatenform einer Ebene 6 Ebenengleichungen umformen - das Vektorprodukt 7 Ebenen veranschaulichen 8 Gegenseitige Lage von Ebenen und Geraden 9 Gegenseitige Lage von Ebenen  Qualifikationsphase Kapitel VII Abstände und Winkel 1 Abstand eines Punktes von einer Geraden 1 Abstand eines Punktes von einer Geraden 2 Abstand zueinander windschiefer Geraden 4 Spiegelung und Symmetrie 5 Winkel zwischen Vektoren 6 Schnittwinkel 7 Anwendungen des Vektorprodukts 8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen 9 Vektorielle Beweise  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Abstandsberechnungen - Punkt – Gerade  (") Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt	phase		
Parameterform  Koordinatenform  Koordinatenform  Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte]  Abstandsberechnungen  Punkt – Punkt  Punkt – Koordinatenebene  Gerade – Gerade  Gerade – Koordinatenebene  Gerade – Koordinatenebene  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Zusätzlich für den Leistungskurs  Gleichungen von:  Benen  Normalen- und koordinatenebene ()  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Abstandsberechnungen  4 Zueinander orthogonale Vektoren  - Skalarprodukt  5 Normalen- und Koordinatenform einer Ebene  6 Ebenengleichungen umformen  - das Vektorprodukt  7 Ebenen veranschaulichen  8 Gegenseitige Lage von Ebenen und Geraden  9 Gegenseitige Lage von Ebenen  Qualifikationsphase Kapitel VII Abstände und Winkel  1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF  2 Abstand eines Punktes von einer Geraden  3 Abstand eines Punktes von einer Geraden  4 Spiegelung und Symmetrie  5 Winkel zwischen Vektoren  6 Schnittwinkel  7 Anwendungen des Vektorprodukts  8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  9 Vektorielle Beweise  (1) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen  Ausgabe abgedeckt			
- Koordinatenform  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  - Lagebeziehungen zwischen Punkten, Geraden und Ebenen  - Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte]  - Abstandsberechnungen  - Punkt - Punkt  - Punkt - Roordinatenebene  - Winkelberechnungen  - Gerade - Gerade  - Gerade - Gorade  - Gerade - Koordinatenebene  - Ebene - Koordinatenebene  - Schittwites von einer Ebene - HNF  - Abstand eines Punktes von einer Geraden  - Abstand zueinander windschiefer Geraden  - A Spiegelung und Symmetrie  - SWinkel zwischen Vektoren  - Schnittwinkel  - Anstender windschiefer Geraden  - Schnittwinkel  - Outer Allegemeinen Ausgabe abgedeckt			
Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Lagebeziehungen zwischen Punkten, Geraden und Ebenen  Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte]  Abstandsberechnungen  Punkt – Punkt  Punkt – Punkt  Punkt – Koordinatenebene  Winkelberechnungen  Gerade – Gerade  Gerade – Gerade  Gerade – Koordinatenebene  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  Zusätzlich für den Leistungskurs  Gleichungen von:  Ebenen  Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Abstandsberechnungen  Punkt – Gerade  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt			
Lagebeziehungen zwischen Punkten, Geraden und Ebenen Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte] Abstandsberechnungen Punkt - Punkt Punkt - Punkt - Koordinatenebene Winkelberechnungen Gerade - Gerade Gerade - Gerade Gerade - Koordinatenebene Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  zusätzlich für den Leistungskurs Gleichungen von: Ebenen Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*) Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Abstandsberechnungen  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt			·
- Schnitt- bzw. Durchstoßpunkte] - Abstandsberechnungen - Punkt – Punkt - Punkt – Punkt - Punkt – Koordinatenebene - Winkelberechnungen - Gerade – Gerade - Gerade – Koordinatenebene - Ebene – Koordinatenebene - Koordinatenebene - Ebene – Koordinatenebene - Ko			6 Ebenengleichungen umformen
- Abstandsberechnungen - Punkt - Punkt - Punkt - Koordinatenebene - Winkelberechnungen - Gerade - Gerade - Gerade - Koordinatenebene - Ebene - Koordinatenebene - Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  zusätzlich für den Leistungskurs Gleichungen von: - Ebenen - Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung - Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*) Lagebeziehungen, Abstände, Winkel - Abstandsberechnungen - Punkt - Gerade  7 Ebenen veranschaulichen 8 Gegenseitige Lage von Ebenen und Geraden 9 Gegenseitige Lage von Ebenen 9 Gegenseitige Lage von Ebenen 1 Abstande und Winkel 1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF 2 Abstand eines Punktes von einer Geraden 3 Abstand zueinander windschiefer Geraden 4 Spiegelung und Symmetrie 5 Winkel zwischen Vektoren 6 Schnittwinkel 7 Anwendungen des Vektorprodukts 8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen 9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt			
- Punkt - Punkt - Punkt - Koordinatenebene - Winkelberechnungen - Gerade - Gerade - Gerade - Koordinatenebene - Ebene - Koordinatenebene Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  zusätzlich für den Leistungskurs Gleichungen von: - Ebenen - Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung - Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*) Lagebeziehungen - Punkt – Gerade  8 Gegenseitige Lage von Ebenen und Geraden 9 Gegenseitige Lage von Ebenen  Qualifikationsphase Kapitel VII Abstände und Winkel 1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF 2 Abstand eines Punktes von einer Geraden 3 Abstand zueinander windschiefer Geraden 4 Spiegelung und Symmetrie 5 Winkel zwischen Vektoren 6 Schnittwinkel 7 Anwendungen des Vektorprodukts 8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen 9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt			7 Ebenen veranschaulichen
<ul> <li>Winkelberechnungen</li> <li>Gerade – Gerade</li> <li>Gerade – Koordinatenebene</li> <li>Ebene – Koordinatenebene</li> <li>Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte</li> <li>Zusätzlich für den Leistungskurs</li> <li>Gleichungen von: <ul> <li>Ebenen</li> <li>Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung</li> <li>Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)</li> <li>Lagebeziehungen</li> <li>Abstandsberechnungen</li> <li>Punkt – Gerade</li> </ul> </li> <li>Qualifikationsphase Kapitel VII Abstände und Winkel</li> <li>1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF</li> <li>2 Abstand eines Punktes von einer Geraden</li> <li>3 Abstand zueinander windschiefer Geraden</li> <li>4 Spiegelung und Symmetrie</li> <li>5 Winkel zwischen Vektoren</li> <li>6 Schnittwinkel</li> <li>7 Anwendungen des Vektorprodukts</li> <li>8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen</li> <li>9 Vektorielle Beweise</li> </ul> <li>(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt</li>			8 Gegenseitige Lage von Ebenen und Geraden
- Gerade – Gerade - Gerade – Koordinatenebene - Ebene – Koordinatenebene Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  zusätzlich für den Leistungskurs Gleichungen von: - Ebenen - Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung - Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*) Lagebeziehungen - Punkt – Gerade  Qualifikationsphase Kapitel VII Abstände und Winkel  1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF  2 Abstand eines Punktes von einer Geraden  3 Abstand zueinander windschiefer Geraden  4 Spiegelung und Symmetrie  5 Winkel zwischen Vektoren  6 Schnittwinkel  7 Anwendungen des Vektorprodukts  8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		- Punkt – Koordinatenebene	9 Gegenseitige Lage von Ebenen
- Gerade – Koordinatenebene - Ebene – Koordinatenebene  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  zusätzlich für den Leistungskurs  Gleichungen von: - Ebenen - Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung - Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel - Abstandsberechnungen - Punkt – Gerade  1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF 2 Abstand eines Punktes von einer Geraden 3 Abstand zueinander windschiefer Geraden 4 Spiegelung und Symmetrie 5 Winkel zwischen Vektoren 6 Schnittwinkel 7 Anwendungen des Vektoren 8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen 9 Vektorielle Beweise		Winkelberechnungen	
- Ebene – Koordinatenebene  Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  2 Abstand eines Punktes von einer Geraden 3 Abstand zueinander windschiefer Geraden 4 Spiegelung und Symmetrie 5 Winkel zwischen Vektoren 6 Schnittwinkel 7 Anwendungen des Vektorprodukts 8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen 9 Vektorielle Beweise  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  • Abstandsberechnungen - Punkt – Gerade  2 Abstand eines Punktes von einer Geraden 3 Abstand zueinander windschiefer Geraden 4 Spiegelung und Symmetrie 5 Winkel zwischen Vektoren 6 Schnittwinkel 7 Anwendungen des Vektorprodukts 8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen 9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		- Gerade – Gerade	Qualifikationsphase Kapitel VII Abstände und Winkel
Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte  zusätzlich für den Leistungskurs  Gleichungen von:  Ebenen  Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung  Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Abstandsberechnungen  Punkt – Gerade  3 Abstand zueinander windschiefer Geraden  4 Spiegelung und Symmetrie  5 Winkel zwischen Vektoren  6 Schnittwinkel  7 Anwendungen des Vektorprodukts  8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen  Ausgabe abgedeckt		- Gerade – Koordinatenebene	1 Abstand eines Punktes von einer Ebene – HNF
4 Spiegelung und Symmetrie  zusätzlich für den Leistungskurs  Gleichungen von:  Ebenen  Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung  Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Abstandsberechnungen  Punkt – Gerade  Ausgabe abgedeckt		- Ebene – Koordinatenebene	2 Abstand eines Punktes von einer Geraden
zusätzlich für den Leistungskurs  Gleichungen von:  Ebenen  Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung  Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  Abstandsberechnungen  Punkt – Gerade  5 Winkel zwischen Vektoren  6 Schnittwinkel  7 Anwendungen des Vektorprodukts  8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		Berechnung von Flächen- und Rauminhalten geradlinig bzw. ebenflächig begrenzter Objekte	3 Abstand zueinander windschiefer Geraden
Gleichungen von:  • Ebenen  • Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung  • Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  • Abstandsberechnungen  • Punkt – Gerade  6 Schnittwinkel  7 Anwendungen des Vektorprodukts  8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt			4 Spiegelung und Symmetrie
• Ebenen  • Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung  • Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  • Abstandsberechnungen  • Abstandsberechnungen  • Punkt – Gerade  7 Anwendungen des Vektorprodukts  8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		zusätzlich für den Leistungskurs	5 Winkel zwischen Vektoren
- Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung  • Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  • Abstandsberechnungen  • Abstandsberechnungen  - Punkt – Gerade  8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen  9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		Gleichungen von:	6 Schnittwinkel
• Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)  Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  • Abstandsberechnungen  - Punkt – Gerade  9 Vektorielle Beweise  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		• Ebenen	7 Anwendungen des Vektorprodukts
Lagebeziehungen, Abstände, Winkel  • Abstandsberechnungen  - Punkt – Gerade  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		- Normalenform, einschließlich geometrischer Deutung	8 Modellieren von geradlinigen Bewegungen
Abstandsberechnungen     Punkt – Gerade  (*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt		Abbildungsmatrizen für Parallelprojektionen in die Koordinatenebenen (*)	9 Vektorielle Beweise
- Punkt – Gerade Ausgabe abgedeckt		Lagebeziehungen, Abstände, Winkel	
- Punkt – Gerade		Abstandsberechnungen	
- Punkt – Ebene		- Punkt – Gerade	Ausgabe abgedeckt
		- Punkt – Ebene	

Qualification	onspnase der gymnasialen Oberstufe von 2019   - Gerade – Gerade	
	- Gerade – Ebene	
	- Ebene – Ebene	
	Winkelberechnungen	
	- Gerade – Ebene	
	- Ebene – Ebene	
Qualifi-	Wahrscheinlichkeitsrechnung und Statistik	Klasse 8 Kapitel VIII Wahrscheinlichkeit
kations-	mehrstufige Zufallsexperimente	8 Simulation von Zufallsexperimenten
phase	Baumdiagramm	
	Vierfeldertafel	Klasse 9 Kapitel VII Daten und Wahrscheinlichkeit
	- mengentheoretische Betrachtungen für Komplementär-, Vereinigungs- und Schnittmenge (*)	1 Statistiken verstehen und beurteilen
	stochastische Unabhängigkeit	
	diskrete Zufallsgrößen  • Wahrscheinlichkeitsverteilung	Qualifikationsphase Kapitel VIII Grundlagen der Wahrscheinlichkeitsrechnung
	Erwartungswert, Varianz, Standardabweichung	1 Elementare Kombinatorik
	• binomialverteilte Zufallsgrößen	2 Pfadregeln und Erwartungswert
	- Formel von Bernoulli	3 Bedingte Wahrscheinlichkeit
	- Erwartungswert, Varianz, Standardabweichung	4 Stochastische Unabhängigkeit
	statistische Erhebungen	5 Formel von Bernoulli und Binomialverteilung
	Planung, Auswertung, Beurteilung	6 Erwartungswert und Histogramm
	Simulationen stochastischer Situationen	7 Problemlösen mit der Binomialverteilung
	zusätzlich für den Leistungskurs	Qualifikationsphase Kapitel IX Testen mit der Binomialverteilung
	Hypothesentests	1 Einseitiger Hypothesentest
	Planung, Auswertung, Interpretation	2 Fehler beim Testen von Hypothesen
	Normalverteilung	3 Wahl der Nullhypothese
	exemplarische Unterscheidung diskreter und stetiger Zufallsgrößen	4 Zweiseitiger Hypothesentest
	Approximation der Binomialverteilung durch die Normalverteilung (*)	
	• Dichtefunktion, Verteilungsfunktion	Qualifikationsphase Kapitel X Normalverteilung
	Erwartungswert, Varianz, Standardabweichung	1 Die Normalverteilung
		2 Die Gauß'sche Glockenfunktion
		3 Sigma-Regeln
		5 Stetige Zufallsgrößen
		(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt
Qualifi-	Stammfunktionen	Qualifikationsphase Kapitel III Integralrechnung

kations-	Integrale	1 Rekonstruieren einer Größe
phase	bestimmtes Integral	2 Das Integral als orientierter Flächeninhalt
	unbestimmtes Integral	3 Der Hauptsatz der Differenzial- und Integralrechnung
	Stammfunktionen	4 Bestimmen von Stammfunktionen
	Stammfunktionen von:	5 Stammfunktionen und ihre Graphen
	$f(x) = x^q; q \in Q, q \neq -1$	
	$f(x) = e^x$	
	$f(x) = \sin(x) \ f(x) = \cos(x)$	
	Integrationsregeln	
	- Faktor- und Summenregel	
	Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung	
	zusätzlich für den Leistungskurs	
	Integrale	
	bestimmtes Integral als gemeinsamer Grenzwert von Unter- und Obersumme	
	Stammfunktionen	
	• Stammfunktionen von: $f(x) = \frac{1}{x}$	
	Integrationsregeln	
	- Integration linear verketteter Funktionen	
	grafisches Ermitteln des Verlaufs von Stammfunktionen	
Qualifi-	Anwendungen der Integralrechnung	Qualifikationsphase Kapitel III Integralrechnung
kations- phase	Ermittlung eines Bestandes aus Änderungsrate und Anfangsbestand	1 Rekonstruieren einer Größe
	Flächenberechnungen	6 Integral und Flächeninhalt
	zusätzlich für den Leistungskurs	7 Rotationskörper und ihr Volumen
	Volumen von Rotationskörpern bei Rotation um die Abszissenachse	
	Bogenlänge, Mantelfläche (*)	(*) Diese Inhalte werden derzeit nicht mit der Allgemeinen Ausgabe abgedeckt