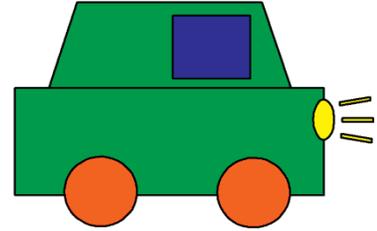
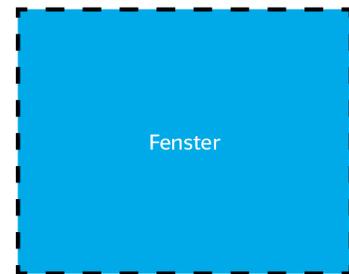


Grafische Objekte beschreiben – die Objektkarte

- 1 Fertige von einem weiteren Autoteil aus Beispiel 1 (Schulbuch S. 56) eine Objektkarte an. Überlege dir dazu Objektnamen, Klasse sowie mindestens vier Attribute mit Attributwerten.



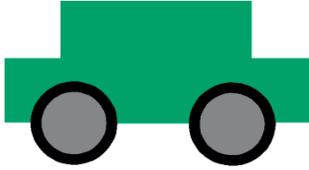
- 2 a) Erstelle von dem Objekt Fenster aus Beispiel 5 (Schulbuch S. 57) eine Objektkarte. Verwende die Attribute Länge, Breite, Füllfarbe, Linienfarbe, Linienart und Linienstärke.



- b) Vergleicht eure erstellten Objektkarten. Was stellt ihr fest?

Grafische Objekte beschreiben – die Objektkarte

4



- Erzeuge das Auto links (aus Beispiel 7 von S. 57) in Object-Draw. Setze geeignete Attributwerte für die Objekte.
- Gib allen Objekten im Objektbaum einen aussagekräftigen Namen.
- Ergänze zu dem Auto eine Umgebung (Straße, Baum, Haus ...).

d) Könnt ihr das Auto mit den Pfeiltasten „fahren“ lassen? Welches Problem stellt ihr fest?

5 a) Erstelle zu den drei geometrischen Objekten links (Abbildung 8 von S. 57) je eine Objektkarte mit mindestens vier Attributen inklusive Attributwerten.

